



Sedia musicale

Cosa serve

Sedie, oggetti (facili da reperire in casa, da usare come segnaposto), musica.



Come si gioca

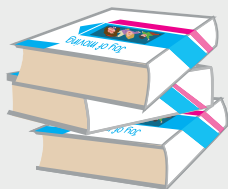
Disponete 4 sedie sulla stessa linea e 4 oggetti di fronte ad esse, ognuno a una distanza diversa. Ciascuno di voi si posiziona in piedi vicino ad uno degli oggetti, di fronte alla sedia corrispondente. Al segnale raggiungete la vostra sedia per sedervi sopra, tutti nello stesso momento. In seguito scambiatevi la posizione di partenza.

Prima di iniziare il gioco

Giocate ad una versione modificata del popolare **"Regina, reginella"**. Disponetevi sulla linea di partenza, a 10-20 metri dalla linea di arrivo, dove si trova il giocatore-Re o la giocatrice-Regina, che recita la tiritera *"Regina reginella (o Re sire mio) quanti passi devo fare per venire al tuo castello, tutto d'oro tutto bello?"* La Regina risponde indicando il numero e tipo di passi da fare, ad esempio imitando gli animali: gambero = indietro; leone = passi lunghi; gru = saltellare su un piede solo; canguro = saltelli a piedi pari; serpente = strisciare e rotolare. A seconda del tipo di animale, scegliete una musica con un ritmo appropriato. Chi non esegue bene i passi o non rispetta il ritmo torna alla linea di base. Vince chi tocca per primo la Regina.

Possibili variazioni

- Decidete con quanti passi raggiungere le sedie. Attenzione: lo stesso numero di passi per tutti!
- Adattate i vostri passi al ritmo della musica e decidete a quale variazione della musica partire tutti insieme.
- Spostatevi in modo diverso.
- Una volta seduti, divertitevi a fare gli attori: siete in aereo o in autobus, al cinema o a teatro, allo stadio o al palazzetto dello sport, alla fermata dell'autobus o in una sala di attesa, alla guida di un veicolo o in sella ad una bicicletta... Mettetevi d'accordo e cercate di entrare nella parte... chi vi osserva, riesce a capire dove siete e cosa state facendo?
- Ora non sedetevi sopra, ma...



Liberamente tratto da *Joy of Moving. MoviMenti & ImmaginAzione. Giocare con la variabilità per promuovere lo sviluppo motorio, cognitivo e del cittadino*. Calzetti & Mariucci Editori 2015, a cura di Caterina Pesce, Rosalba Marchetti, Anna Motta and Mario Bellucci. (pagina 392)



Guarda il fumetto animato del gioco su
www.joyofmovingeducation.com/47sediamusicale



Se vuoi visionare il gioco completo, da rifare a scuola con compagni e insegnanti, collegati a
www.joyofmovinghandbook.com/it/giochi/47-sedia-musicale