



Cerchio musicale

Cosa serve

Uno spazio di gioco libero da ostacoli, palle di diverso tipo, una musica che vi piaccia.



Come si gioca

Disponete i cerchi in circolo e correte su una circonferenza esterna ai cerchi; all'interruzione della musica, entrate rapidamente nel cerchio più vicino. In assenza di accompagnamento musicale, sarà il giocatore esterno (che nel turno guida la marcia) a dare, a voce, il segnale di stop. Poi togliete uno dei cerchi: il giocatore che resterà senza un cerchio in cui entrare non verrà eliminato dal gioco, ma potrà rientrare dopo aver eseguito una penitenza come saltare da un cerchio all'altro o fare una giravolta con un compagno.

Prima di iniziare il gioco

Chi guida la marcia o la corsa libera, con un cenno, indica ai giocatori di arrestare e riprendere il movimento. Inoltre, può invitare i giocatori a utilizzare diverse andature, a variare le direzioni e a fermarsi in zone prestabilite, modificando di volta in volta i segnali di partenza/stop.

Possibili variazioni

- Variate le andature.
- Modificate la disposizione dei cerchi.
- Dopo avere dimezzato il numero di cerchi, allo stop entrate nel cerchio in coppia e fate una statua vivente.
- Utilizzate anche la palla: spostatevi palleggiandola, lanciandola e riprendendola, facendo il dribbling, ecc.
- **Memory:** girati di spalle quando il cerchio viene tolto; quando ti giri nuovamente indovina dove era il cerchio mancante.
- **Impedimento:** non puoi entrare nel cerchio che allo stop si trova davanti a te!



Liberamente tratto da *Joy of Moving. MoviMenti & ImmaginAzione. Giocare con la variabilità per promuovere lo sviluppo motorio, cognitivo e del cittadino.* Calzetti & Mariucci Editori 2015, a cura di Caterina Pesce, Rosalba Marchetti, Anna Motta and Mario Bellucci. (pagina 310)



Guarda il fumetto animato del gioco su www.joyofmovingeducation.com/29cerchimusicali



Se vuoi visionare il gioco completo, da rifare a scuola con compagni e insegnanti, collegati a www.joyofmovinghandbook.com/it/giochi/29-centra-cerchio