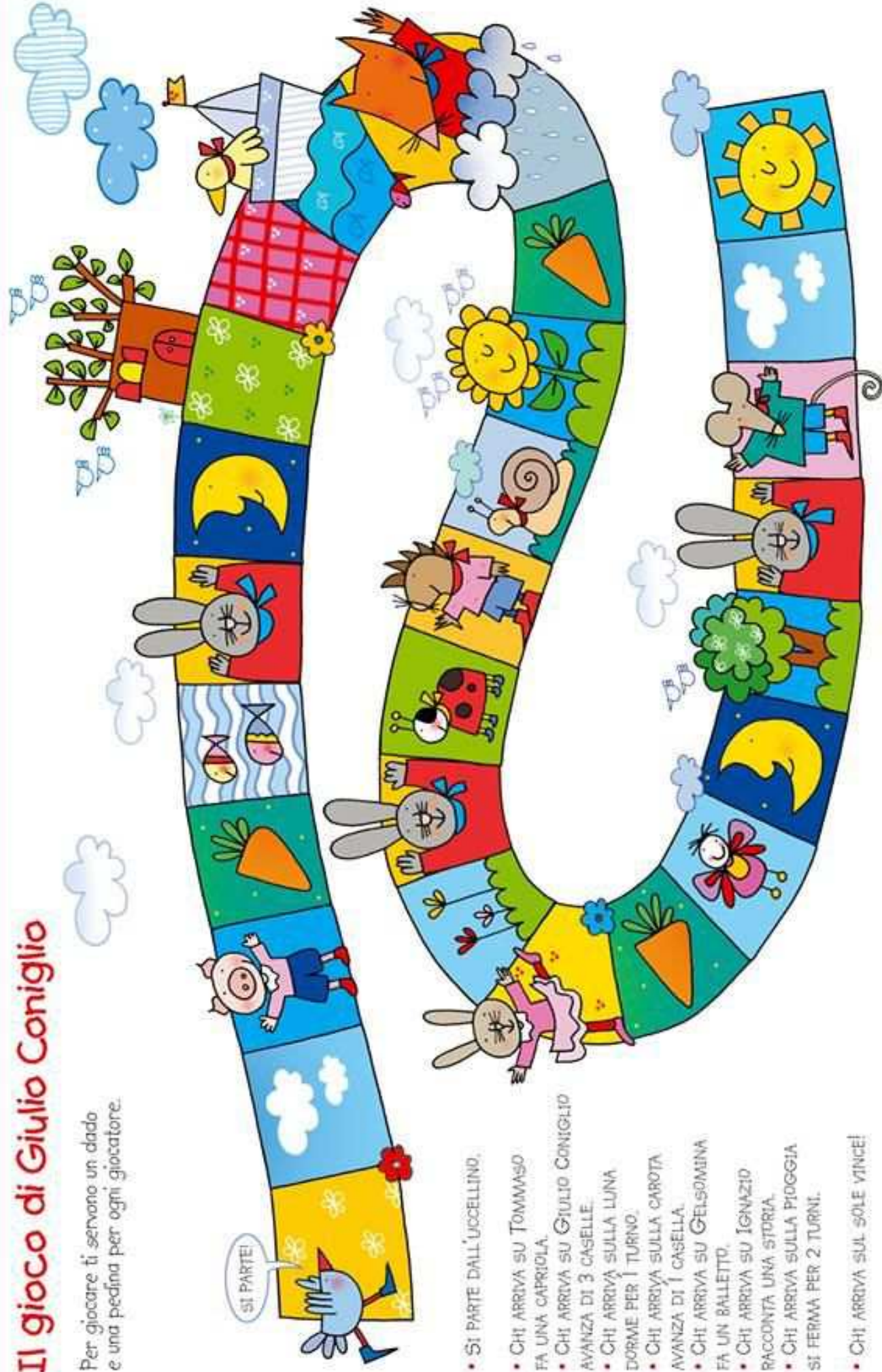


Il gioco di Giulio Coniglio

Per giocare ti servono un dado e una pedina per ogni giocatore.



- SI PARTE DALL'UCCELLINO.
- CHI ARRIVA SU TOMMASO FA UNA CAPRIOLA.
- CHI ARRIVA SU GIULIO CONIGLIO AVANZA DI 3 CASELLE.
- CHI ARRIVA SULLA LUNA DORME PER 1 TURNO.
- CHI ARRIVA SULLA CAROTA AVANZA DI 1 CASELLA.
- CHI ARRIVA SU GELSOMINA FA UN BALLETTTO.
- CHI ARRIVA SU IGNAZIO RACCONTA UNA STORIA.
- CHI ARRIVA SULLA PIOGGIA SI FERMA PER 2 TURNI.
- CHI ARRIVA SUL SOLE VINCE!