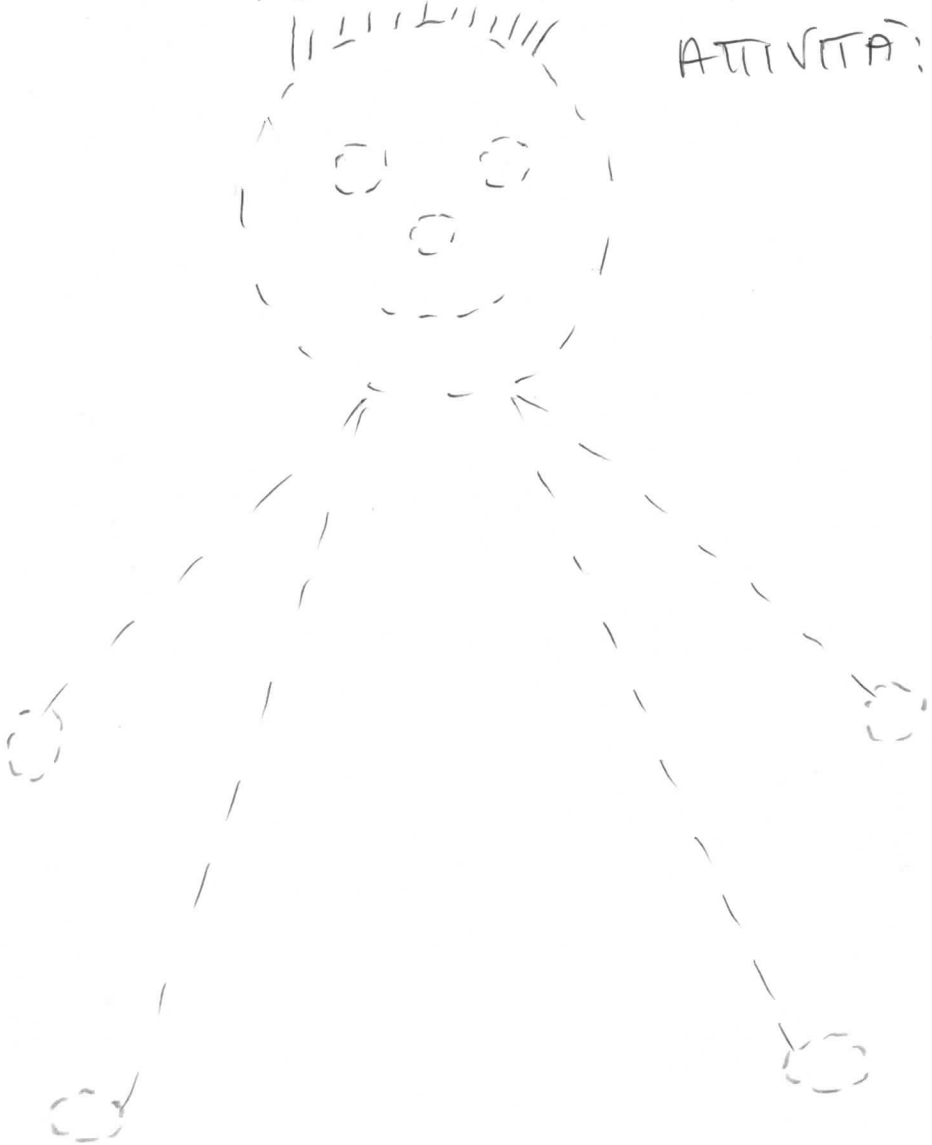
OBIETTIVO: EVOLUZIONE DEL LINGUAGGIO GRAFICO INFANTILE

ATTIVITÀ: IL/LA BAMBINO/A COMPLETA L'OMINO POI, ACCAN=



TO, NE DISEGNA UN ALTRO.